

Monkey Island: The Curse of the Blood Tears

Los ahora archiconocid@s tripulantes de "The Flying Dutchman" y "The Jolly Roger" fueron en su tiempo miembros de la tripulación del bajel pirata del perverso LeChuck.

Sin embargo, abandonaron a LeChuck cuando éste pasó de ser un "simple" pirata asalta-barcos a convertirse en un asesino despiadado...su odio al ser rechazado por Elaine Marley le llevó a un senda oscura y tenebrosa.



Uno de los supervivientes, mediante una mezcla de magia y artesanía, creó 7 lágrimas de sangre a partir de los últimos supervivientes de las matanzas que LeChuck había cometido.

Esas lágrimas de sangre le condenaron a una vida como no-muerto y a un odio indescriptible por todos los vivos y por el amor no correspondido de Elaine.

Abandonado por su tripulación juró vengarse de quienes le habían abandonado y ahora que Largo Lagrange le ha resucitado se propone cumplir su palabra y dar caza a sus antiguos compañer@s de viaje

El artesano que había creado las lágrimas de sangre las escondió a buen recaudo para que LeChuck no pudiera encontrarlas y él mismo también desapareció para no poder ser encontrado. Esas lágrimas que atan a LeChuck al área de "Tri- Island Archipelago".

LeChuck ha lanzado una terrible maldición sobre ambas tripulaciones que deben conseguir esas lágrimas de sangre antes del 10 de Junio so pena de quedar condenad@s a compartir el destino de LeChuck como un no-muerto y surcar el área de "Tri- Island" sin descanso ni paz hasta el fin de los tiempos. Las tripulaciones deben aunar esfuerzos (o no, nunca se sabe) y reunir las lágrimas de sangre antes de la fecha límite o quedar condenados a reunirse con su antiguo capitán como miembros de su tripulación fantasma.

Monkey Island: The Curse of the Blood Tears

Para ello por cada tripulante Le Chuck ha creado una vela voodoo, cuando esa vela se apague el alma ligada a ella pasará al bajel fantasma de LeChuck hasta el fin de los días. Sólo si encontraran a una famosa bruja Voodoo y un valiente héroe -que ahora parece desaparecido de la zona- podrían intentar averiguar cómo romper esa maldición:

¿Dónde estarán Gybrush Threepwood y Voodoo Lady cuando más se les necesita?

¿Por qué Elaine Marley no sale de su mansión en la isla de Booty?

¿Qué ha pasado en la isla de Seabb para que el Cementerio esté vacío y todas sus tumbas abiertas?

¿Por qué Soumm Island está encerrada en un banco de niebla perpetua? ¿Habrá alguna manera de poder fondear y descubrir sus secretos?

¿Será la biblioteca de Phatt el lugar para investigar y reunir información sobre el paradero e identidad del artesano que creó las lágrimas de sangre?

¿Quiénes son los miembros de "The Black Dice Brotherhood"?

¿Qué tiene que ver en todo esto la "Cartographer's Guild"?

¿Quién es el famoso contrabandista del que todo el mundo habla y que puede conseguir casi cualquier cosa por el precio o el favor adecuado? ¿Por qué a su local le llaman "Barracón Rebelde"?

¿Sabrá algo Joe "The Drinking Gamer", posadero que nos ha desafiado a resolver su famoso acertijo para darnos respuestas a nuestras preguntas?

¿Por qué el barco de Crimson Cardigan está fondeado cerca de Seabb?

¿Y quién es Anne "Fire Curl Bonny y qué hace en la zona?"

Bienvenid@s a The Curse of the Blood Tears

unofficial 7th Sea Adventure adapted to the Monkey Island School Project