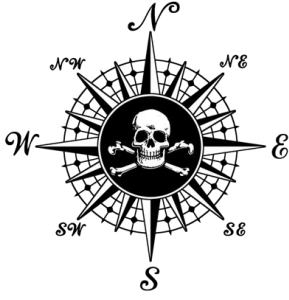


The Monkey Island School Project



Cada Pirata tendrá una puntuación de Fame/Reputation que hará que pueda ser degradado de su cargo o puesto por tareas y/o deberes no cumplidos relacionados con su puesto y que, mediante las tareas de clase, podrán ser recuperados o no.

- -Utilizar Speaking en el transcurso de las clases: +2HP y +5 Fame/Reputation
- -Entregar una tarea en tiempo y forma: +2 HP o +5 Fame/Reputation
- -Entregar una tarea incompleta: +1HP o +2 Fame/Reputation
- -No entregar una tarea en tiempo y forma: -2HP o -5 Fame/Reputation
- -Corregir/Completar una tarea incompleta o incorrecta: +1HP o + 2 Fame/Reputation
- -Presentar un proyecto en tiempo y forma: +5HP o +10 Fame/Reputation
- -Presentar un proyecto incompleto: +1HP o +2 Fame/Reputation
- -No presentar un proyecto en tiempo y forma: -5HP o -10 Fame/Reputation
- -Jugar una partida de Class Royale Monkey Island Edition: +1HP o +2 Fame/Reputation
- -Ganar una partida de Class Royale Monkey Island Edition: +3HP o +8 Fame/Reputation
- -Pasar una prueba de Listening/Reading/Speaking/Writing:
 1. (Aprobada con un resultado de 5-6): +1HP o +3 Fame/Reputation
 2. (Aprobada con un resultado de 7-8): +2HP o +6 Fame/Reputation
 3. (Aprobada con un resultado de 9-10): +3HP o +10 Fame/Reputation
- -Abandonar a un/a compañero/a en apuros: -5HP o -15 Fame/Reputation
- -Cumplir tu palabra: +2HP o +5 Fame/Reputation
- -No cumplir tu palabra: -2HP o -5 Fame/Reputation
- -Poner en peligro a un compañero: -5HP o -10 Fame/Reputation
- -Poner en peligro a tu barco: -5HP o -10 Fame/Reputation
- -Abusar de tu cargo: -5HP y -15 Fame/Reputation
- -Cumplir con las obligaciones de tu cargo: +2HP y +5 Fame/Reputation
- -Incumplir las normas de la Hermandad de la Costa: -3HP y -10 Fame/Reputation
- -Cumplir las normas de la Hermandad de la Costa: +3HP y +10 Fame/Reputation

The Monkey Island School Project

Cuando consigues 250 puntos de Fame/Reputation puedes ascender en la lista de cargos de la tripulación, habrá que tener en cuenta la opinión de l@s oficiales del barco y haber cumplido los méritos.

Se celebrará una votación, con el voto del/la Captain como decisivo en caso de empate y la entrega del distintivo correspondiente a añadir a tu pañuelo pirata...porque claro...sin pañuelo pirata no "eres" tu personaje...jejejejeje...

Se evaluará una parte de Speaking y Listening a través de la narración que haré de la aventura y de la declaración de las acciones de los jugadores; y en el trabajo diario por las tareas y dinámicas de las sesiones, así como en los proyectos de área.

