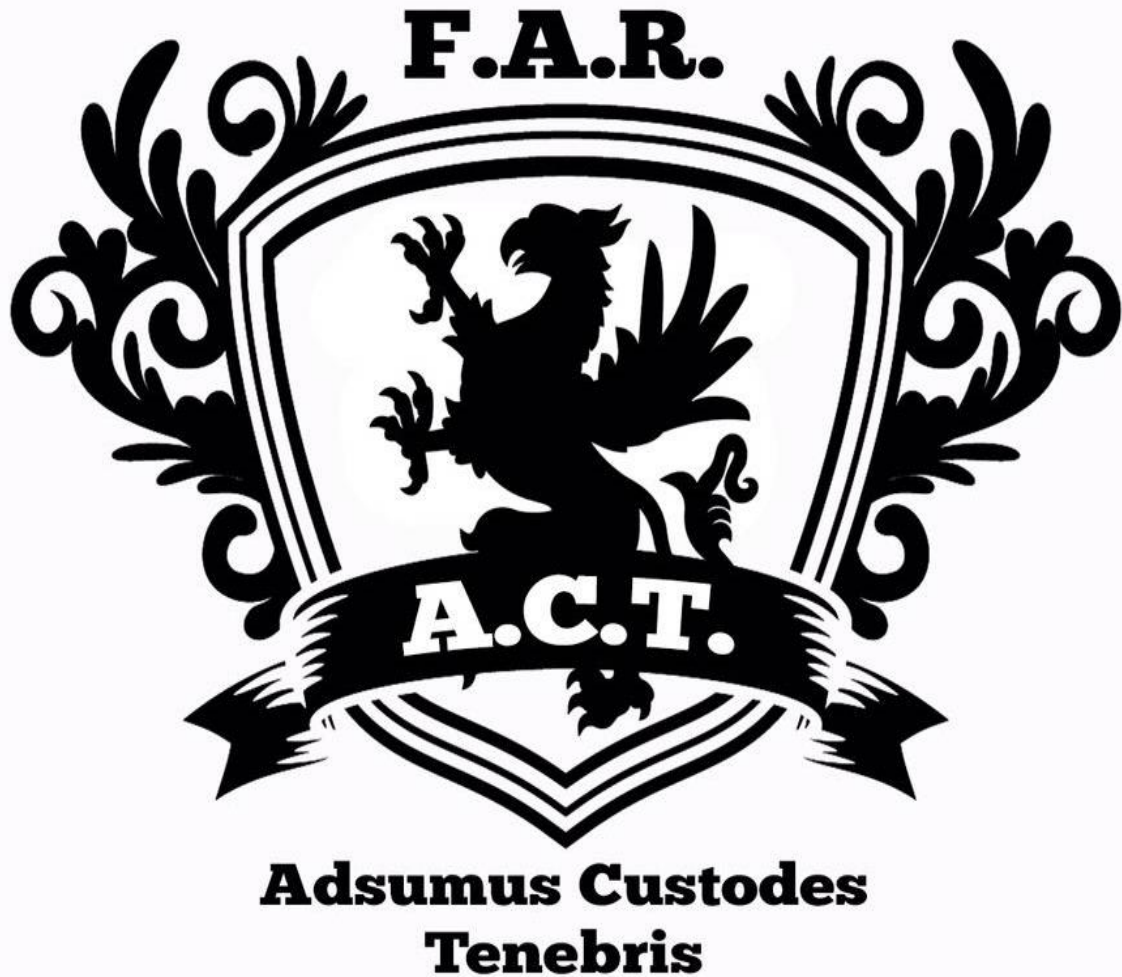


∞ Hoja de Personaje para “La Llamada de Cthulhu” ∞
-el juego de Rol ambientado en las obras de H.P. Lovecraft-

Foundation for Archeological Research



Una hoja de Personaje no-oficial para crear investigadores para el juego de rol “La Llamada de Cthulhu”
publicado en España por [Edge Entertainment](#) bajo licencia de Chaosium.

Para ser utilizado en “[#CthulhuBasedTeaching](#) [#CthulhuBasedLearning](#)”, en las aulas de Primaria/Secundaria
principalmente en las áreas de Ciencias Sociales, Historia, Lengua Castellana y Lengua Extranjera: Inglés

Adaptado para Educación Primaria por: Óscar Recio Coll

☞ Hoja de Personaje para “La Llamada de Cthulhu” ☜

-el juego de Rol ambientado en las obras de H.P. Lovecraft-



1920s

Nombre _____

Jugador _____

Ocupación _____

Edad _____ Sexo _____

Residencia _____

Lugar de nacimiento _____

CARACTERÍSTICAS

FUE	[][]	DES	[][]	INT	[][]
				Idea	
CON	[][]	APA	[][]	POD	[][]
TAM	[][]	EDU	[][]	Mov.	○ +1 -1

HABILIDADES DEL INVESTIGADOR

<input type="checkbox"/> Antropología (01%)	[][]	<input type="checkbox"/> Cond. automóvil (20%)	[][]	<input type="checkbox"/> Juego de mancs (10%)	[][]	<input type="checkbox"/> Persuasión (10%)	[][]
<input type="checkbox"/> Armas de fuego (arma corta) (20%)	[][]	<input type="checkbox"/> Cond. maquinaria (01%)	[][]	<input type="checkbox"/> Lanzar (20%)	[][]	<input type="checkbox"/> Pilotar (01%) Boat	[][]
<input type="checkbox"/> Armas de fuego (rifle/escopeta) (25%)	[][]	<input type="checkbox"/> Contabilidad (05%)	[][]	<input type="checkbox"/> Lengua (propia) (EDU)	[][]	<input type="checkbox"/> Primeros auxilios (30%)	[][]
<input type="checkbox"/> _____	[][]	<input type="checkbox"/> Crédito (00%)	[][]	<input type="checkbox"/> Lenguas (ctras) (01%)	[][]	<input type="checkbox"/> Psicoanálisis (01%)	[][]
<input type="checkbox"/> Arqueología (01%)	[][]	<input type="checkbox"/> Derecho (05%)	[][]	<input type="checkbox"/> _____	[][]	<input type="checkbox"/> Psicología (10%)	[][]
<input type="checkbox"/> Arte/artesanía (05%)	[][]	<input type="checkbox"/> Descubrir (25%)	[][]	<input type="checkbox"/> _____	[][]	<input type="checkbox"/> Saltar (20%)	[][]
<input type="checkbox"/> _____	[][]	<input type="checkbox"/> Discreción (20%)	[][]	<input type="checkbox"/> Lucha (pelea) (25%)	[][]	<input type="checkbox"/> Seguir rastros (10%)	[][]
<input type="checkbox"/> _____	[][]	<input type="checkbox"/> Disfrazarse (05%)	[][]	<input type="checkbox"/> _____	[][]	<input type="checkbox"/> Supervivencia (10%)	[][]
<input type="checkbox"/> Buscar libros (20%)	[][]	<input type="checkbox"/> Electricidad (10%)	[][]	<input type="checkbox"/> _____	[][]	<input type="checkbox"/> Tasación (05%)	[][]
<input type="checkbox"/> Cerrajería (01%)	[][]	<input type="checkbox"/> Embaucar (15%)	[][]	<input type="checkbox"/> Mecánica (10%)	[][]	<input type="checkbox"/> Tregar (20%)	[][]
<input type="checkbox"/> Charlatanería (05%)	[][]	<input type="checkbox"/> Equitación (05%)	[][]	<input type="checkbox"/> Medicina (01%)	[][]	<input type="checkbox"/> _____	[][]
<input type="checkbox"/> Ciencia (01%)	[][]	<input type="checkbox"/> Escuchar (20%)	[][]	<input type="checkbox"/> Mics de Cthulhu (00%)	[][]	<input type="checkbox"/> _____	[][]
<input type="checkbox"/> _____	[][]	<input type="checkbox"/> Esquivar (mitad DES)	[][]	<input type="checkbox"/> Mundo natural (10%)	[][]	<input type="checkbox"/> _____	[][]
<input type="checkbox"/> _____	[][]	<input type="checkbox"/> Historia (05%)	[][]	<input type="checkbox"/> Nadar (20%)	[][]	<input type="checkbox"/> _____	[][]
<input type="checkbox"/> Ciencias ocultas (05%)	[][]	<input type="checkbox"/> Intimidar (15%)	[][]	<input type="checkbox"/> Orientarse (10%)	[][]	<input type="checkbox"/> _____	[][]

∞ Hoja de Personaje para “La Llamada de Cthulhu” ∞

-el juego de Rol ambientado en las obras de H.P. Lovecraft-

TRASFONDO



Descripción personal _____

Rasgos _____

Ideología/creencias _____

Heridas y cicatrices _____

Personas importantes _____

Fobias y manías _____

Lugares significativos _____

Libros, hechizos y objetos arcanos _____

Posesiones preciadas _____

Encuentros con entidades extrañas _____

EQUIPO Y POSESIONES

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

DINERO Y PROPIEDADES

Nivel de gasto _____

Dinero en efectivo _____

Propiedades _____

~ Hoja de Personaje para "La Llamada de Cthulhu" ~

-el juego de Rol ambientado en las obras de H.P. Lovecraft-

COMPAÑEROS INVESTIGADORES

Personaje Jugador _____

Personaje Jugador _____

Personaje Jugador _____

Personaje Jugador _____

Personaje Jugador _____

Personaje Jugador _____

~ Características Avanzadas ~

~ Puntos de Vida ~

Iniciales _____ Actuales _____

~ Puntos de Cordura ~

Iniciales _____ Actuales _____

~ Puntos de Magia ~

Iniciales _____ Actuales _____

Consecuencias
