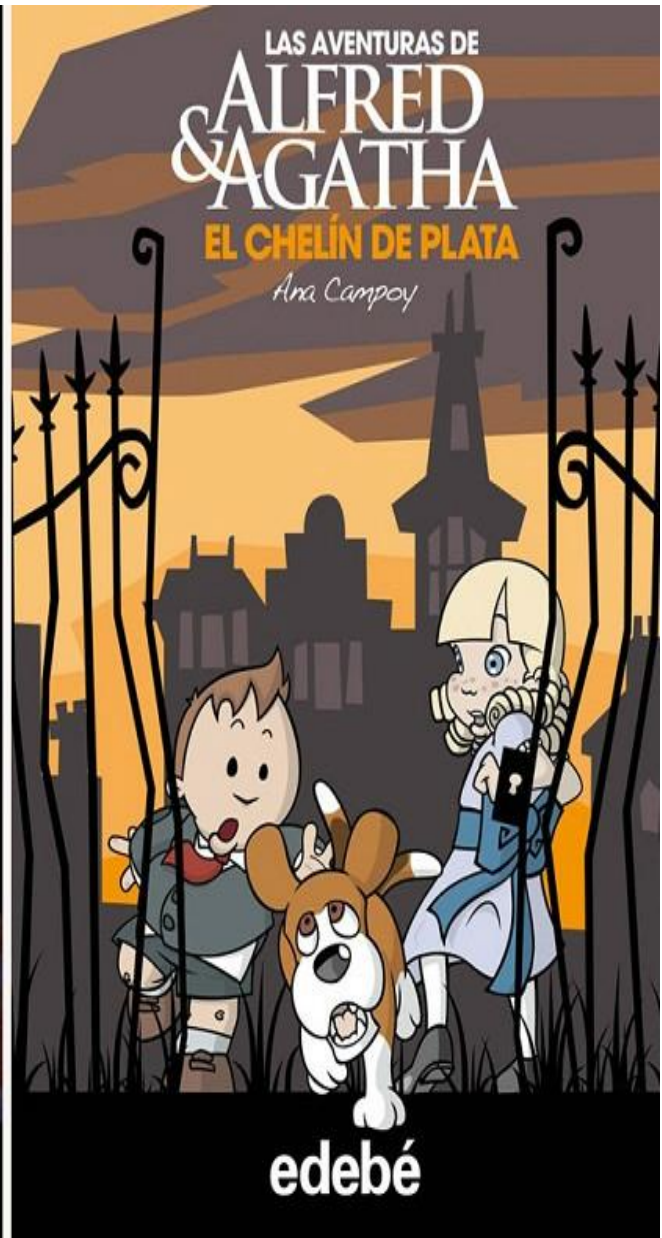
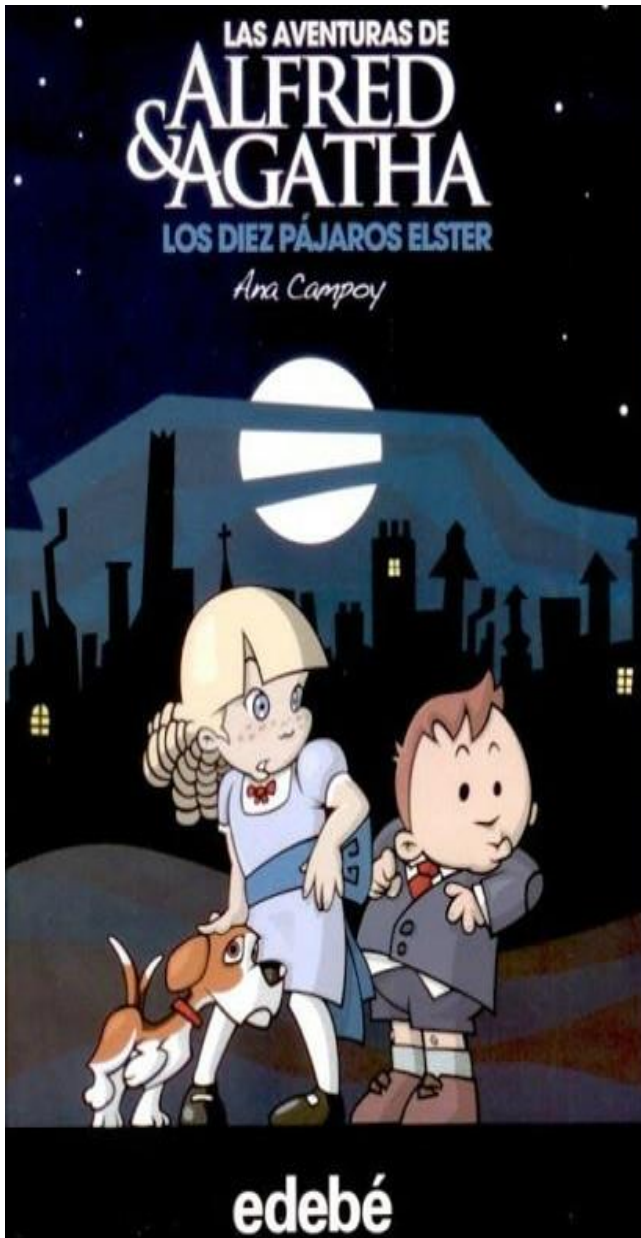




*Las Aventuras de Alfred & Agatha*  
Por Ana Campoy



## Las Aventuras de Alfred & Agatha



Una propuesta Didáctica para acompañar la lectura



Por Óscar Recio Coll y Graciela Suárez





## Las Aventuras de Alfred y Agatha

Por Ana Campoy



*“¿Qué habría ocurrido si dos colosos del misterio como Alfred Hitchcock y Agatha Christie se hubieran conocido de niños?”*

*¿Qué aventuras habrían vivido? ¿Qué sorprendentes casos habrían resuelto juntos?”*

*Las aventuras de Alfred y Agatha nos muestra cómo podría haber sido la amistad de infancia de los dos maestros del suspense más importantes de nuestro tiempo.”*

**Agatha** es vivaracha, curiosa y segura de sí misma. Capitanea su propia agencia de detectives, Miller & Jones, con la que se ha labrado una buena reputación en el barrio. A pesar de ser tan resuelta, Agatha echa de menos tener amigos, pero todo cambiará cuando Alfred, un misterioso niño procedente del Barrio Este, aparece en su vida.

**Alfred** adora la ciencia y los inventos. Es un niño tan reservado que a veces se mete en problemas y, debido a un desafortunado accidente, es obligado a permanecer una noche en la comisaría del distrito. Por culpa de ese castigo, Alfred pondrá a prueba su valor, pero también se topará con Agatha, con la que vivirá increíbles aventuras.

**Morritos Jones**, la mejor amiga de Agatha, es la otra socia de la agencia. Tiene una peculiaridad que la hace distinta a todos los perros: nació con dos rabos y una inteligencia especial. No hay caso que se resista a su olfato de sabueso.



Por Óscar Recio Coll y Graciela Suárez





*Las Aventuras de Alfred & Agatha*  
Por Ana Campoy



Bienvenidos/as a las trepidantes aventuras de Alfred y Agatha, en estas líneas queremos proponeros una serie de aventuras didácticas relacionadas con la lectura de la colección de Ana Campoy.

Así que lo primero que queremos es invitaros a, mientras leéis los libros, proponeros una serie de desafíos que queremos que resolváis.

¿Listos?

**¡PUES ADELANTE!**



Por Óscar Recio Coll y Graciela Suárez





## ♠ Los Desafíos de Andrea Celsius ♠

Ya que Alfred y Agatha se nos presentan como personajes famosos pero que narran su hipotético encuentro en su infancia....



1. ¿Sabrías decirnos quiénes eran en realidad y porqué fueron famosos?
2. ¿Podrías ponernos algunos ejemplos de su trabajo? Con 2 o 3 de cada uno nos vendrá bien.
3. En 2017 se ha estrenado una película basada en la obra de uno de ellos... ¿De quién y qué película era? ¿Quién era su protagonista principal? ¿Qué relación tiene ese protagonista con la obra de uno de nuestros protagonistas?
4. Uno de los dos tuvo en vilo a la sociedad Inglesa... ¿Por qué?
5. El título del primer libro de la colección tiene relación con una famosa obra de uno de los protagonistas de la colección que, en su estreno cinematográfico, causó sensación... ¿Quién es ese protagonista y con qué película tiene relación?
6. En los libros de esta colección se nombran a numerosos personajes históricos... ¿Sabrías colocarlos en una línea del tiempo señalando su fecha de nacimiento y fecha en la que conocen a nuestros intrépidos protagonistas?
7. Ya que hablamos de personajes famosos....dinos la razón por la que son famosos y han pasado a la Historia.
8. No nos olvidamos de la Autora... ¿Qué otros libros ha escrito a parte de esta colección? ¿Ha recibido algún premio? ¿Cuál? ¿cuándo?
9. Ana Campoy coordina la sección de un famoso Festival de Literatura Fantástica que se celebra cada año en Asturias... ¿Sabrías decirnos cuál y desde qué año se realiza? Dinos también 3 de sus secciones.





## ◆ El Gran reto de Daniela Fahrenheit ◆

Nuestra aguerrida Daniela es fan de la cartografía y nos ha retado a señalar usando mapas todos los lugares que aparecen en la colección pero debes usar los elementos que vamos a detallarte un poco más abajo.

OJO, hazlo correctamente ya que la señorita Fahrenheit es muy estricta con los detalles ya que los mapas necesitan de mucha exactitud para que funcionen.

Necesitarás un mapa del Mundo y, a partir de ahí, mapas de diferentes lugares (países, ciudades, etc...) para poder situar correctamente los elementos que se solicitan.



Sitúa cada libro en el mundo señalando su continente, país y ciudad o ciudades en los que discurre la acción.

¿Preparadas/os?

- Los 10 Pájaros de Elster: señala los lugares usando “gomets” de color **Azul**, si se desplazan de una ciudad a otra o si cambian de país dibuja el recorrido que realicen con un rotulador **Azul**. Si visitan lugares dentro de una ciudad utiliza ese mismo color dentro del mapa de la ciudad correspondiente.
- El Chelín de Plata: señala los lugares usando “gomets” de color **Amarillo**, si se desplazan de una ciudad a otra o si cambian de país dibuja el recorrido que realicen con un rotulador **Amarillo**. Si visitan lugares dentro de una ciudad utiliza ese mismo color dentro del mapa de la ciudad correspondiente.





- La Caja Mágica: señala los lugares usando “gomets” de color **Marrón**, si se desplazan de una ciudad a otra o si cambian de país dibuja el recorrido que realicen con un rotulador **Marrón**. Si visitan lugares dentro de una ciudad utiliza ese mismo color dentro del mapa de la ciudad correspondiente.
- El Pianista que sabía demasiado: señala los lugares usando “gomets” de color **Verde**, si se desplazan de una ciudad a otra o si cambian de país dibuja el recorrido que realicen con un rotulador **Verde**. Si visitan lugares dentro de una ciudad utiliza ese mismo color dentro del mapa de la ciudad correspondiente.
- El Gran truco de Houdini: señala los lugares usando “gomets” de color **Naranja**, si se desplazan de una ciudad a otra o si cambian de país dibuja el recorrido que realicen con un rotulador **Naranja**. Si visitan lugares dentro de una ciudad utiliza ese mismo color dentro del mapa de la ciudad correspondiente.
- La Carrera de Inglaterra: señala los lugares usando “gomets” de color **Rojo**, si se desplazan de una ciudad a otra o si cambian de país dibuja el recorrido que realicen con un rotulador **Rojo**. Si visitan lugares dentro de una ciudad utiliza ese mismo color dentro del mapa de la ciudad correspondiente.
- La momia del Titánic: señala los lugares usando “gomets” de color **Lila**, si se desplazan de una ciudad a otra o si cambian de país dibuja el recorrido que realicen con un rotulador **Lila**. Si visitan lugares dentro de una ciudad utiliza ese mismo color dentro del mapa de la ciudad correspondiente.





## ♣ La prueba de Lady Kelvin ♣

Lady Kelvin siempre ha sido una adelantada a su tiempo y ha escondido en unos códigos muy extraños llamados CÓDIGOS QR una serie de preguntas que debéis contestar.

**Vuestras respuestas deben ser introducidas en el buzón** que encontraréis en algún lugar no muy lejano y que se os indicará convenientemente...pero CUIDADO...es una carrera contra el tiempo y deberéis contestar y encontrar todos los códigos ocultos lo antes posible...

Pensad bien antes de contestar ya que una vez introducida en el buzón no podréis corregir ni modificar vuestra respuesta... ¿Entendido?

**Necesitaréis algún tipo de terminal** (teléfono móvil o Tablet) **que pueda leer esos extraños códigos.**

**Deberéis seguir las NORMAS que se os detallan a continuación:**

- 1) No se puede correr...es labor de todo buen detective no levantar sospechas cuando está vigilando.
- 2) Mantener un nivel de Silencio adecuado sin que se oigan voces estridentes ni alboroto.





## Las Aventuras de Alfred & Agatha

Por Ana Campoy



- 3) Debéis ir a la búsqueda de los códigos individualmente o por parejas, el resto del grupo debe quedarse intentando buscar la respuesta.
- 4) Cada vez que se vaya a la “caza” de un Código QR debe hacerlo una pareja o persona diferente...si ya hubierais ido todos/as se vuelve a empezar.
- 5) No se puede “cazar” más de un Código QR por turno. En cuanto “capturéis” un Código debéis regresar inmediatamente al grupo para compartir la información y pasar el testigo al siguiente “cazador/a de Códigos”.
- 6) Recordad que hay que introducir las respuestas en el buzón destinado al efecto en el lugar que os hayan indicado. Podéis hacerlo cada vez que completéis una respuesta o introducirlas todas al final. Es decisión vuestra.
- 7) Tendréis el tiempo que se os indique y no más.
- 8) Si alguien se identifica como miembro de la Agencia Pinkerton o como miembro de los Irregulares de Baker Street deberéis contestar a sus preguntas, si vuestra respuesta es correcta podréis seguir vuestro camino si es incorrecta deberéis volver a la base perdiendo unos minutos preciosos...
- 9) Cualquier infracción de las normas os hará regresar a la base. Atentas/os a los agentes de Scotland Yard que velarán por el correcto funcionamiento de esta investigación. Los conoceréis por su distintivo característico.



Por Óscar Recio Coll y Graciela Suárez







*Las Aventuras de Alfred & Agatha*  
Por Ana Campoy



Aquí tenéis el modelo de respuesta que deberéis introducir en el buzón. Uno por cada respuesta. Se os facilitarán las copias necesarias para poder dar todas las respuestas.

<i>Nombre del Grupo</i>	
<i>Integrantes:</i>	
<i>Número de Código</i>	<i>Encontrado en:</i>
<i>Respuesta:</i>	

